

3. Gong, Lezhen. Research on the assessment of football training load using TRMP / Lezhen Gong, Tingan Zhang // Journal of Beijing Sport University. – 2015. - № 38 (09). – P. 141-144.

4. Zhu, Na. Application of Trimp in the monitoring of competitive sports training / Na Zhu, Lei Sheng, Peijiang Cao // J. Sports Science. – 2011. - № 32 (02). – P. 81-87.

УДК 376.23

## **ОРГАНИЗАЦИОННО-МЕТОДИЧЕСКИЕ ОСОБЕННОСТИ ПРОВЕДЕНИЯ ФИЗКУЛЬТУРНО-СПОРТИВНЫХ МЕРОПРИЯТИЙ ПО ИННОВАЦИОННЫМ ВИДАМ СПОРТА В СИСТЕМЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ**

**Гареев Д.Р.**

ФГБУВО «Уральский государственный медицинский университет»,  
г. Екатеринбург, Российская Федерация

*В статье рассматриваются современные подходы к организации и проведению физкультурно-спортивных мероприятий по инновационным видам спорта. На основе анализа опыта российских университетов и международного турнира «Игры будущего» выявляются ключевые особенности: гибридный формат соревнований (фиджитал), необходимость специализированной инфраструктуры, межведомственное взаимодействие и новые методы судейства. Определены организационно-педагогические условия, способствующие эффективному внедрению инновационных дисциплин в систему массовой физкультурно-спортивной работы. **Ключевые слова:** инновационные виды спорта, фиджитал-спорт, организация мероприятий, Игры будущего, студенческий спорт, цифровые технологии, массовый спорт.*

## **ORGANIZATIONAL AND METHODOLOGICAL FEATURES OF CONDUCTING PHYSICAL CULTURE AND SPORTS EVENTS ON INNOVATIVE SPORTS IN THE HIGHER EDUCATION SYSTEM**

**Gareev D.R.**

Ural State Medical University, Ekaterinburg, Russian Federation

*The article discusses modern approaches to the organization and conduct of physical culture and sports events in innovative sports. Based on the analysis of the experience of Russian universities and the international tournament «Games of the Future», key features are identified: a hybrid competition format (digital), the need for specialized infrastructure, interdepartmental interaction and new judging methods. Organizational and pedagogical conditions have*

*been identified that facilitate the effective introduction of innovative disciplines into the system of mass physical culture and sports work. **Keywords:** innovative sports, digital sports, event management, Games of the future, student sports, digital technologies, mass sports.*

**Введение.** Трансформация физической культуры и спорта в условиях цифровизации общества привела к появлению принципиально новых видов спортивной активности, сочетающих традиционное физическое состязание с использованием цифровых технологий и виртуальной среды. Возникновение таких дисциплин, как фиджитал-спорт (функционально-цифровой спорт), гонки на дронах, спортивное программирование, киберспорт и VR-спорт, ставит перед организаторами физкультурно-массовых мероприятий новые вызовы. Эти виды спорта, получившие мощный импульс развития после проведения в Казани в 2024 году первых в истории Международных мультиспортивных «Игр будущего», требуют пересмотра традиционных подходов к организации соревнований.

**Актуальность исследования** обусловлена необходимостью осмысления и систематизации накопленного опыта проведения мероприятий по инновационным видам спорта в вузовской среде, которая выступает естественной площадкой для апробации новых форматов. Как отмечают исследователи, фиджитал-спорт набирает популярность именно среди студенческой молодежи, и сегодня стоит задача создания единой системы соревнований.

**Теоретические основы и нормативное обеспечение инновационных видов спорта.** Инновационные виды спорта представляют собой новое поколение спортивных дисциплин, в которых цифровые навыки и физическая подготовка участников имеют равное значение. К таким направлениям относят фиджитал-футбол, фиджитал-баскетбол, гонки на дронах, VR-игры, соревнования по спортивному программированию и другие гибридные форматы.

Нормативно-правовая база для развития этих видов спорта в России начала формироваться в 2023-2024 годах. Важным документом стали методические инструкции Министерства науки и высшего образования по проведению открытых фиджитал-уроков в образовательных организациях высшего образования. Кроме того, с 2025 года активно обсуждается возможность включения фиджитал-модулей в школьную программу, что создает преемственность в системе подготовки. Как отмечает министр просвещения С.С. Кравцов, фиджитал-спорт – это «спорт будущего», и важно, чтобы дети были в авангарде этого движения.

Показательно, что федеральные программы стратегического академического лидерства, такие как «Приоритет-2030», уже включают мероприятия по развитию фиджитал-спорта. Например, в Удмуртском государственном университете за счет средств этой программы был полностью оборудован компьютерный класс для проведения соревнований по фиджитал-спорту, что позволило внедрить инновационные дисциплины

в учебный процесс.

**Структура и содержание мероприятий по фиджитал-спорту.** Анализ практики проведения физкультурно-спортивных мероприятий инновационной направленности позволяет выделить их характерные структурные особенности. Классическое соревнование по фиджитал-спорту включает два обязательных этапа: цифровой (виртуальный) и физический. При этом их последовательность может варьироваться.

В фестивале «Ю-Фиджитал», прошедшем в Южно-Уральском государственном университете, была применена следующая схема: в боксе первая часть – виртуальная – проходила в спортивном симуляторе Undisputed, где спортсмены выбирали персонажей и весовые категории, а затем следовал реальный поединок на ринге. Аналогичный подход использовался в соревнованиях по фиджитал-футболу в Витебске: команда сначала проводила матч в FIFA, а затем выходила на поле для игры в мини-футбол 5×5.

Университеты разрабатывают и более сложные, многоступенчатые форматы. В Удмуртском государственном университете соревнования проходят в три этапа:

1. Демонстрация физической подготовки через сдачу норм ГТО;
2. Выполнение заданий в компьютерной игре;
3. Совмещенный этап с использованием VR-технологий.

Организационно-инфраструктурные особенности

Организация мероприятий по инновационным видам спорта предъявляет особые требования к инфраструктуре. Необходимо обеспечить не только традиционные спортивные объекты (площадки, залы, ринги), но и высокотехнологичное цифровое оборудование. Как показывает опыт УдГУ, для проведения полноценных соревнований требуются мощные компьютеры, VR-очки, специализированное программное обеспечение и, что немаловажно, квалифицированные специалисты, способные обслуживать эту технику.

Одним из решений проблемы технической сложности становится разработка инструктивных материалов для участников. Так, преподаватели УдГУ создали специальную видеоинструкцию для студентов, впервые пробующих VR-технологии, что позволило упростить процесс участия и снизить организационные барьеры.

Отдельного внимания заслуживает опыт проведения «Игр будущего» в Казани. Как отмечает вице-премьер Д.Н. Чернышенко, организаторам пришлось практически с нуля разрабатывать весь менеджмент для этого масштабного события, включая специальное программное обеспечение для подсчета времени, очков, управления инцидентами и аккредитацией. В результате была создана суверенная система управления спортивными мероприятиями, не уступающая зарубежным аналогам.

Финансирование таких мероприятий часто осуществляется на грантовой основе. Например, фестиваль «Ю-Фиджитал» в ЮУрГУ был поддержан грантом Росмолодёжи, что позволило привлечь

дополнительные ресурсы для организации соревнований по шести видам фиджитал-спорта. Анализ заявки на президентский грант для проведения «Фестиваля инновационных видов спорта Цифра» показывает, что запрашиваемая сумма составила более 875 тысяч рублей при общем бюджете проекта около 2,8 миллиона рублей, что отражает реальную стоимость подобных мероприятий.

**Кадровое обеспечение и подготовка судей.** Успешное проведение мероприятий по инновационным видам спорта невозможно без подготовки квалифицированных кадров. Организатор должен обладать компетенциями не только в области спортивного менеджмента, но и в сфере цифровых технологий.

В Княгининском университете Нижегородской области фиджитал-дисциплины стали частью образовательного процесса именно для будущих учителей физкультуры. Это стратегически верный подход: подготовка педагогов, владеющих навыками работы с современными информационными технологиями, обеспечит кадровую основу для развития инновационного спорта в будущем.

Сложность представляет и судейство. В гибридных соревнованиях требуется оценивать результаты как в виртуальной среде (где могут быть свои технические нюансы, включая настройки симуляторов и задержки соединения), так и на физическом поле. Как отмечается в материалах научной конференции, необходимо разрабатывать унифицированные критерии оценки, чтобы обеспечить справедливость результатов на стыке двух сред.

Инновационные форматы в массовом спорте. Инновационные виды спорта открывают новые возможности для вовлечения населения в систематические занятия физической культурой. Концепция «sportainment» (спорт + развлечение), активно обсуждаемая в индустрии, предполагает создание ярких, запоминающихся событий, привлекающих широкую аудиторию. Хотя данная концепция чаще применяется в массовых забегах и фестивалях, ее элементы проникают и в фиджитал-соревнования. Например, ночные старты с использованием световых эффектов или соревнования в необычных локациях могут стать частью программы фиджитал-фестивалей.

Особую ценность инновационные виды спорта представляют для адаптивного спорта. Использование цифровых симуляторов позволяет людям с ограниченными возможностями здоровья соревноваться на равных с другими участниками, а затем переносить полученные навыки в реальную двигательную активность.

Не менее важно расширение спектра дисциплин. Помимо фиджитал-направления, активно развиваются такие виды, как флаинг диск (алтимат), регбол, микрофутзал, сквош, которые также могут считаться инновационными для массовой практики. Минспортом России уже опубликованы проекты дополнительных образовательных программ по этим видам спорта. Их внедрение в систему физкультурно-спортивных

мероприятий позволит разнообразить предложение для различных категорий населения.

**Заключение.** Проведенный анализ позволяет сделать вывод о том, что организация и проведение физкультурно-спортивных мероприятий по инновационным видам спорта имеют ряд существенных особенностей, отличающих их от традиционных соревнований.

Во-первых, это принципиально новая структура состязаний, предполагающая синтез цифрового и физического компонентов с итоговым подсчетом результатов по сумме двух (или более) этапов. Во-вторых, требуется специализированная инфраструктура, включающая не только спортивные объекты, но и мощное компьютерное, VR-оборудование, а также программное обеспечение для управления соревнованиями. В-третьих, необходим особый подход к кадровому обеспечению – подготовка организаторов, судей и тренеров, владеющих междисциплинарными компетенциями на стыке спорта и цифровых технологий.

В-четвертых, важным условием успешности таких мероприятий является их финансовая поддержка на грантовой основе и в рамках программ развития, что позволяет компенсировать высокую стоимость оборудования. В-пятых, инновационные виды спорта обладают высоким потенциалом для вовлечения молодежи в систематические занятия физической культурой за счет привлекательной цифровой составляющей, а также открывают новые возможности для развития адаптивного спорта.

#### **Литература.**

1. Опыт проведения открытого фиджитал-урока в непрофильном высшем учебном заведении // Ученые записки университета имени П. Ф. Лесгафта. – 2025. – С. 242-246.
2. Фестиваль «Ю-Фиджитал» объединил спорт и технологии // Официальный сайт ЮУрГУ. – 2025.
3. Фиджитал-спорт в УдГУ // Официальный сайт Удмуртского государственного университета. – 2025.
4. Проект «Фестиваль инновационных видов спорта Цифра» // Портал президентских грантов. – 2025.
5. Новая эра школьной физкультуры: фиджитал-спорт на старте // МК-Кавказ. – 2025.
6. «Игры будущего» стали прорывом, соединив спорт и технологии // Российская газета. – 2025.
7. Российских школьников научат быть «тарелочниками» и «тарелочницами» // Парламентская газета. – 2025.
8. Бег, велофесты и ещё 3 тренда спортивного туризма // Чемпионат. – 2025.
9. В Княгининском университете ввели фиджитал-дисциплины // НТВ. – 2025.
10. В Витебске впервые прошли соревнования по фиджитал-футболу // Витебский городской исполнительный комитет. – 2025.